

近代 蹴球競技에 관하여

최 보 열*

A Study on the Modern Soccer

Bo-Yeal Choi

목 차

Abstract

I. 序言

II. 本論

1. F.I.F.A
2. 古代의 볼게임
3. 中世英國의 Football
4. 英國公立學校의 Football
5. Soccer의 진통
6. Soccer의 誕生
7. 英國에서 세계로

8. 세계적으로 된 Soccer

9. 韓國蹴球의 歷史

10. 올림픽대회 축구우승국

11. World Cup 축구의 탄생

12. World Cup 축구대회

13. 한국 4회연속 본선진출

14. 기술의 진보와 System의 變化

III. 結言

參考文獻

Abstract

In the this connection the author has made of study the following suggestions. Soccer tactiecs are very much a part of Soccer' s history, development, and success as the world' s greatest team sport, each new tactical variation causes a response, which brings further development. Today, the call is for total soccer, soccer in which players perform all aspects of the game, as players improve, tactics change to meet new demands,. It is in the evolutionary process that soccer' s future will be determined.

I. 序言

제 15회 미국 월드컵 축구대회 때 Mc Donalds' 社가 스폰서를 맡으면서 그 회사의 대변인은 "세계

* 한국해양대학교 교양과정부 교수

의 언어는 蹴球이다. 그래서 본 대회 스폰서를 맡게 되었다.”라고 發表하였다. “우리는 범 세계적으로 메시지를 전달하여야 하는데, 蹴球야 말로 우리가 찾는 언어이다.① 라고 한 말은 吟味해 볼 만하다. 이 말은 세계 월드컵대회만큼 더 효과적인 홍보수단이 있겠느냐는 뜻일 것이다. 蹴球競技 그것은 스피드와 스피드, 팀웍의 妙, 그 스케일은 스포츠의 조건으로서는 단연 獨步의 위치를 차지하고 있으므로 스포츠의 皇帝라고 불리우리 만큼 스포츠의 寵兒로 각광을 받고 있는 경기이다.

축구를 럭비와 구별하기 위하여 Soccer 또는 Association Football이라 한다. 올림픽경기에서도 그 결승전은 올림픽 폐막식 직전에 휘날레를 장식하는 것이 常例로 되어있다.”

일찍이 서독 사회학자 한스 요한임 벙클러는 1954년 서독이 줄리메컵을 차지했을 때 라인강의 奇蹟보다 더 서독국민의 민족적 자부심을 높여준 것이라고 주장했다. 그만큼 蹴球競技가 지니고 있는 價値가 크다는 것을 알 수 있다.

우리나라는 아시아 地域에서 월드컵경기에 연속 4회에 걸쳐 進出하게 되어 蹴球에 대한 관심과 열기가 크게 고조되고 있는 實情이다. 가까운 日本은 近來에 축구에 대한 熱氣가 날로 上昇一路에 있는 추세이다. 또한 美國도 Pro 野球와 籠球, 美式蹴球에 몰두하였으나 지금은 世界的人氣에 副應하여 유럽과 남미의 선수를 영입하여 Pro League팀을 조직하고 세계적 興行으로 발돋움하고 있다. 지구상에 축구팬은 30억 가량되며 가장 많은 관중을 모으는 인기 스포츠라고 할 수 있다. 그러므로 본 연구를 통하여 近代 蹴球의 發展해온 자취와 전술을 살펴보는 것도 의미가 있다고 본다.

II 本論

1. F.I.F.A. (Federation International Football Association)

現在 世界蹴球聯盟에 가입한 나라는 180여개국에 달하고 이 試合이 있을 때는 10만의 관중이 모이고 그 나라의 대표팀의 勝敗에 국민의 정서가 여러 가지로 나타나기도 하는 세계의 관심을 집중시키는 Event경기로 발전하였다.②

1950년 브라질에서 행하여진 제4회 월드컵대회는 결승전에서 브라질이 우루과이에게 1-2로 敗하여 집집마다 半旗가 내려졌고, 남녀 노소할 것 없이 길거리에 주저앉아 목놓아 울었으며 라디오 뉴스는 매 시간마다 권총자살자의 비통한 소식을 보도했다. 이것이 리오데자네이로를 죽음과 비탄의 도시로 변하게 한 우루과이 역전승의 전말이다.

또한 1958년(6회) 스웨덴대회에서 우승한 브라질은 온나라가 일주일간 가까이 축제에 들떠 있었으며 대통령은 출전선수들에게 승용차를 한 대씩 下賜하였다고 한다. 1970년 세계선수권대회가 멕시코 스타디움에서 세계축구의 최고수준을 겨루는 人氣드라마 줄리메컵 제9회 대회가 개최되었으며 브라질이 영원히 줄리메컵을 차지하게 되었다. 제10회 월드컵축구대회부터는 새로운 우승컵을 사용하게 되었다. 이 줄리메컵은 무게 1.8kg인 날개달린 승리의 女神象이 호도나무 板위에 서서 8각형의 컵을 들고있는 모습인데 프랑스 조각가 아베르라후라 氏가 만든 것이다.

1) 김광희 (1944) 월드컵 그 열광과 좌절의 드라마, 서울, 언어문화 P2
 2) 田中純二 (昭和 44), サッカ-入門, 東京, 西東社 P16~29

이 줄리메컵 (美貨 83,000 \$)은 4년동안 세계선수권을 차지한 나라가 보관하게 되어 있는데 2차 대전중에는 이탈리아축구협회 줄리메컵 임원이 자기집 마당에 묻어 보관하였으며 1966년 런던대회 때는 도난을 당하여 2주일만에 피클즈라는 개(犬)가 어느집 뒤 뜰에서 찾아낸 에피소드를 남긴 때도 있다. 이 대회는 지구상의 각나라가 대륙별로 2년여에 걸친 예선리그를 거쳐 32개국 이 본선에 진출8 개조로 나눈 본선리그의 상위 4개팀이 준준결승에 오른다. 준결승부터는 Knockdown System 또는 Cup System으로 불리우는 Tournament로 진행된다. 또한 월드컵에 대한 세계의 관심은 폭발적으로 증가하여 1982년(제12회)대회부터는 16개국에서 24개국으로 1998년(제16회)대회부터는 32개국으로 그 규모가 대형화된 것이다. 경기수도 64게임으로 대폭 증가하였다. 이와같이 행하게 되는 Soccer의 歷史的 背景을 살펴보면 다음과 같다.

2. 古代의 蹴 게임

古代 로마에 있어서 蹴게임은 성행하였다고 한다.³⁾

그 기원이나 게임의 내용은 정확히 알 수 없으나 脛이나 크기가 다른 여러 가지의 蹴이 사용되고 毛髮이나 羽毛 空氣가 들어간 것 등이 있는데 이것을 던지고 잡고 차고 상대방에게 Tackle을 하고 하였던 것이다. Sphaeromachie, Trigon Harpastum 등으로 불리워지는 Game이 Football의 원조적인 것이라고 추측되어지고 있다.

古代 중국에서도 둥근 것에 털을 넣고 8장의 가죽을 원형으로 만들어 Football 게임에 사용되었고 5세기 경에는 다시 부풀은 蹴이 사용되어 20~30명으로 행하여 졌던 것이다. 그중에 하나는 凱旋門에 삶은 대나무 막대기를 만들었고 막대기는 30~40 Feet의 絹絲로 매웠다. Goal은 하나이고 경기자가 각자가 交代로 차기 시작하였다. 밀집된 드리블이 Game의 일부이고 경기에서 상대를 방해하는 방법도 2~3가지 있었다고 한다.

이와같은 蹴 Game의 내용에는 옛날사람이나 지금이나 인간의 本能的인 즐거움의 공통점을 느낄 수 있는 것이다. 특히 蹴 놀이를 하기 위해서 Racket이나 Bat같은 器具를 사용하지 않고 몸으로만 蹴에 접촉하는 것을 볼 때 Soccer적 요소가 있었다고 여겨진다. 그러나 이것이 오늘의 Soccer Game과 똑같다고는 볼 수는 없는 것이다.

3. 中世 英國의 Football

Football의 원시적 형태는 英國에 있어서 일찍이 12세기에 행하여 졌다고 하는 것은 歷史的 사실로써 알 수 있다.⁴⁾

이것은 그야말로 蹴을 차는 것이 主였지만 거친 스포츠이기 때문에 사람들의 욕구불만과 血氣旺盛한 젊은이들의 돌출구로 되었던 것이다. 최초에는 Shovetide Football로 불리워지는 것으로 사순절 기간 (그리스도의 황야의 苦行을 기념하기 위하여 단식이나 贖罪를 행하는 등의 수요일부터 부활절까지의 40일간)의 Shrove Tuesday(참회 화요일)에는 청소년은 오전중 닭싸움을 즐기고 점심

3) 최보열 (1978), 대학체육의 이론과 실제, 부산 대화출판사 P158~160

4) 田中純二(昭和 44), サッカ-入門, 東京, 西東社 P21~29

후에는 Football을 하여 들판으로 나갔다고 한다. 어쨌든 당시 Football은 앞에 말한바와 같이 난폭한 것으로 가까운 마을의 많은 사람들이 중앙의 광장에 모여서 각팀이 상대의 골에 볼을 차넣고 혹은 손으로 밀어 넣는다든지 하면 되었던 것이다. Goal은 상대방의 마을이나 도시의 城門이 主였지만 (近代 Soccer의 골의 원형과 유사하다) 때로는 Goal까지 통하는 곳에 가옥이나 상점이 있을 때는 피해를 많이 입고 발의 곡식도 짓밟히고 경기에 참가한 사람도 차서 넘어 트리고 걸어 넘어 트리고 하여 부상자가 속출하였으며 심할때는 사망자까지 생겼다. 또 중세의 영국에서는 나라의 방어가 이제 는 槍으로 막을 수 없게 되어서 활을 쏘는 射手에 의존하므로 왕은 궁술의 훈련을 시켰으나 Football에 열광한 나머지 궁술의 훈련이 소홀하게 되어 1314년 Edward Ⅱ 세는 Football을 시합하는 자는 평화를 파괴하므로 投獄한다라고 선언하였다. 그후로 1349년에는 Edward Ⅲ 세, 1389년에는 Richard Ⅱ 세, 1401년에 Henry Ⅳ 세가 모두 勅令에 따른 금지령을 내리고 Westminster 궁전 주위와 위험이 같이 동반되는 장소에 대하여 제한되는 법률을 採擇했지만 그래도 Football을 좋아하는 사람들의 정열을 억압할 수는 없었던 것이다. 英國이 Soccer의 王國으로서 오늘을 구축한 초석이라고 할 수 있으므로 Football의 魅力이나 魔力이라고 할 수 있는 것이다.

4. 英國공립학교의 Football

국왕의 그때 그때의 금지령에도 불구하고 기세가 꺾일줄 몰랐던 Football의 위세도 16세기가 되어 교회의 예배를 게을리 한다는 이유로 淸教徒로부터 비난을 받아 일반대중의 Football 열은 식어갔다. 그러나 18세기경 부터는 서서히 완화되어 19세기가 되어서야 상류사회층에서 Football의 열이 일어나게 되어 다시 Team Game의 교육적 가치가 인정되어 공립학교에서 蹴球가 盛行하기 시작하였다.

영국의 공립학교는 상류사회의 자제가 입학하여 각 학교가 독특한 교육을 하여 그 졸업생은 옥스퍼드 나 캠브리지대학, 산다스트, 육군사관학교 다도마스 해군병학교에 들어가고 이외의 학교에 들어가는 것은 거의 없으며 일부의 졸업생은 고등문관, 외교관, 식민지행정관 등의 登用시험 코스를 택하는 것이다. 그러므로 영국의 Leadership을 이어받을 자제학교로써 특히 당시 영국은 대영제국으로써 7대양에 군림하는 Leadership을 구하는 소리는 국내외에 가득하였다.

공립학교의 主案은 정신과 육체의 단련에 두고 있었다는 것은 “Waterloo전쟁(1815년 나폴레옹1세가 大敗한 곳)의 勝利는 이튼학교의 운동장에서 획득하였다” 라고 하는 웰링톤공의 유명한 말에서도 알 수 있다. 이 공립학교는 교육수단으로써 Sports 중에서 Football은 오랜 역사를 자랑하며 무질서하고 난폭한 것에서 교육수단에 적합한 형태를 갖춘 Game으로 새로운 발전을 하고 있었다.

Charterhouse나 Winchester는 돌로 포장된 Ground인 좁은 장소에서 Dribble Game이 발달하였고 Harrow나 Rugby학교 등 넓은 운동장을 가진 학교는 볼을 손으로 받아서 Kick한다든지 Tackle을 하는 Game이 발달하여 그후에 Rugby union으로써 알려진 기원이 되었다.

5. Soccer의 진통

각각 상이한 Rule밑에서 Football을 즐기는 공립학교 졸업생이 캠브리지나 옥스퍼드에 진학한 후

에 대학에서 운동을 하기 위하여 공통된 Rule을 제정하려고 의견을 모았던 것이다. 1848년 12월 켈브리지 대학에서 슈리우스, 베리 럭비校 등의 출신자가 모여 協議한 결과 마침내 켈브리지대학 Football Club 規約의 制定에 성공하였다.

6. Soccer의 誕生

1863년 10월 26일 런던시 Freemasons' 에 모여 근처 11개 Club의 代表者에 의하여 제1회 회의가 개최되어 영국에 있어서 Football을 통일하는 기관으로서 명칭을 The F. A.라고 합의하고 11개 Club을 모두 회원으로 할 것을 결정하고 협회의 창립을 선언하였던 것이다. 그해 12월에 통일된 Rule을 정하고 이것을 Football Association Law's 라고 결정하였다.

이렇게 통일된 Rule에 의하여 볼을 손으로 잡고 달린다든가 상대편을 찬다든가 하는 것을 구분하여 현재의 상황을 보게 되어 Sports로서 Soccer가 誕生하게 되었다. Soccer라고 하는 명칭도 이 Association Football에서 생긴 것이다.

英國의 학생들을 짚은 단어는 제1음절 다음의 자음을 긴 단어는 제2음절의 다음에 오는 자음을 겹치고 여기에 er을 붙이는 방법을 취하여 학생들이 사용하는 관습에 의하여 A의 제1음절 As를 取下하고 제2음절 Soc의 다음의 자음 C를 겹치고 다시 er을 붙여서 Soccer라는 이름으로 불리워지게 되었다.

7. 英國에서 세계로

이와같이 誕生한 Soccer는 그후 영국내에 보급되어 England협회, Scotland협회, Walls협회가 독립하여 F.A Cup의 선수권이 개최되어 1888년에는 Pro Soccer의 League전이 시작되어 융성의 일로를 걷게 되었다.

동시에 Elizabeth 여왕의 치하에 있던 영국은 대영제국의 해외진출과 발맞추어 전세계에 Soccer를 전파시켰다. 특히 식민지나 기타 나라의 유학생, 영국에서 파견된 목사, 교사, 군함의 승무원, 기타 상선 등에 의하여 세계 각국에 Soccer가 소개되고 보급되었다.

8. 세계적으로 된 Soccer

세계에서 가장 産業革命에 성공한 영국은 경쟁 할 만한 상대가 없는 선진국으로서 아시아 및 아프리카에 進出하였다. 영국의 군함이나 상선의 승무원이 입국하는 나라마다 Soccer를 전달하였다. 식민지에 정착한 관리나 상인도 점차 그 땅에 Soccer의 뿌리를 심었다. 그 결과 1882년에는 남아프리카에 F.A.가 조직된 것을 시초로 하여 1889년에는 뉴질랜드, 1893년에는 아르헨티나, 1898년에는 이탈리아, 1900년에는 독일·우루과이가 차례로 F.A.가 설립되었다.

이와같이 여러나라에서 F.A.가 만들어지게 되자 Football에 관한 국제적인 문제를 취급하는 기관이 필요하게 되었다. 1904년 5월 1일 프랑스, 벨기에, 스위스, 폴란드, 덴마크, 스웨덴, 스페인 7개국이 모여 국제축구연맹(F.I.F.A.)를 결성하였다.

9. 韓國축구의 역사

우리나라에서는 三國時代에 고구려와 신라에서 蹴鞠이라고 하는 球戲가 행하여 졌다는 事實이 있다.⁵⁾

蹴鞠에 사용한 기구가 語義와 字義로 보아 근대축구의 원조적인 것은 틀림이 없다. 三國遺事 紀異卷/太宗春秋公에 의하면 庚信與春秋公 正月午忌日 蹴鞠于庚信宅前 故踏春秋丈隸云云 하였으며 俗喜奔投壹蹴鞠(新唐書列傳 策145 東夷高麗)이라 하여 고구려시대에도 蹴鞠을 즐겼다는 기록이 있다.

우리나라에 축구가 보급되기는 1906년 3월 11일 당시 官立外國語學校의 출신들이 조선체육구락부라는 체육단체를 조직하고 황성기독교청년회 등과 蹴鞠競技를 가진 것이 축구의 시초이다.

1933년 9월 19일 朝鮮蹴球協會(현 大韓蹴球協會)가 發足하여 많은 발전을 가져와 오늘에 이른 것이다.

10. 올림픽大會 蹴球우승국

축구경기가 올림픽 정식종목으로 채택된 것은 제3회 대회부터이다.

회 수	연 도	개 최 지	우 승 국	준 우 승	3 위
제 3 회	1904	미국(센트루이스)	캐나다	미국	
제 4 회	1908	영국(런던)	영국	덴마크	네덜란드
제 5 회	1912	스웨덴(스톡홀름)	영국	덴마크	네덜란드
제 6 회	1916	제1차대전으로 중지			
제 7 회	1920	벨기에(안티워프)	벨기에	스페인	네덜란드
제 8 회	1924	프랑스(파리)	우루과이	스위스	스웨덴
제 9 회	1928	네덜란드(암스텔담)	우루과이	아르헨티나	이탈리아
제 10 회	1932	미국(로스엔젤스)	아마추어 자격문제에 대하여 올림픽위원회와 FIFA의 의견충돌로 정식종목에서 제외		
제 11 회	1936	독일(베를린)	이태리	오스트리아	노르웨이
제 12 회	1940	제2차대전으로 중지			
제 13 회	1944	제2차대전으로 중지			
제 14 회	1948	영국(런던)	스웨덴	유고	덴마크
제 15 회	1952	핀란드(헬싱키)	헝가리	유고	스웨덴
제 16 회	1956	오스트레일리아(멜본)	소련	유고	불가리아
제 17 회	1960	이탈리아(로마)	유고	덴마크	헝가리
제 18 회	1964	일본(동경)	헝가리	체코	동독
제 19 회	1968	멕시코(멕시코시티)	헝가리	불가리아	일본
제 20 회	1972	독일(뮌헨)	네덜란드	서독	브라질
제 21 회	1976	캐나다(몬트리올)	동독	네덜란드	소련
제 22 회	1980	소련(모스크바)	체코	동독	소련
제 23 회	1984	미국(로스엔젤스)	프랑스	브라질	유고
제 24 회	1988	한국(서울)	소련	브라질	동독
제 25 회	1992	미국(아틀란타)	스페인	네덜란드	가나

5) 崔普烈 (1978), 대학체육의 이론과 실제, 부산 태화출판사 P161

11. World Cup 축구의 탄생

1) 프랑스의 발상으로 부화된 월드컵축구

1872년 영국의 글래스고에서 열린 영국과 스코틀랜드의 두나라 사이의 축구경기가 최초의 국제 경기였다.⁶⁾

그후 58년이 지난 1930년에 세계축구의 제전인 월드컵축구가 탄생하였다. 스포츠에 있어서 모든 이상적인 발상이 프랑스에서 비롯되던 것처럼 월드컵 역시 예외는 아니었다.

1919년에 창설된 프랑스축구협회(FFF)의 초대회장 줄리메는 월드컵의 아버지였다. 그는 창립 후 30여년간 프랑스 축구를 이끌어 왔으며 1920~1956년까지 국제축구연맹(F.I.F.A)회장도 겸직하면서 세계규모의 축구대회를 만들려고 노력하였다.

제1회 F.I.F.A 총회가 1904년에 열렸으나 축구의 본 고장인 영국도 참석하지 않았고 F.I.F.A의 권위도 인정하지 않았다. 또한 제1회 총회는 세계축구대회를 마련하자는 근본취지에만 동의했을 뿐 구체적인 내용은 이끌어 내지 못하였다. 그후 1920년 안티워프에서 열린 F.I.F.A총회는 세계규모의 축구대회를 열자는 원칙을 재확인 하였으며 24년 파리를림픽을 계기로 파리에서 개최된 F.I.F.A총회는 세계축구대회를 위한 세부사항을 논의하는데 까지 급진전하였다.

당시 유럽에서는 많은 프로축구팀이 생겨나고 있어서 프로는 인정하지 않는 올림픽과의 이견은 F.I.F.A총회 때마다 논쟁의 되어왔다. 1926년 F.I.F.A총회에서 프랑스축구협회 사무총장 들로네가 결정적인 발언을 하였다. 이제 축구가 올림픽이라는 작은 울타리안에 감금되어 있을 시기는 지났다. 많은 나라에서 프로축구팀이 생기고 있다. 아마추어만 출전하는 올림픽무대에서는 각국이 최선을 다할 수 없다. 프로니 아마추어니 따지지 말고 진정한 세계챔피언을 겨루는 대회가 열릴 때가 된 것이다.

들로네의 격정적인 호소는 월드컵축구탄생의 기폭제가 되었다. 들로네의 제안은 F.I.F.A회원국의 열렬한 지지를 받았으며 표결결과 25:5로 대회개최가 가결된 것이다. 반대한 나라는 올림픽의 순수한 이상을 존중하는 스칸디나비아 4개국(스웨덴, 노르웨이, 핀란드, 덴마크)과 오스트리아 뿐이었다. 영국은 순수한 아마추어리즘을 신봉하고 있어서 F.I.F.A의 월드컵 태동 무드에 반대하고 있었으며 제7차대전 기간중에 F.I.F.A는 영국의 외면에 아랑곳하지 않고 월드컵축구 개막을 선포, 4년마다 대회를 개최하기로 하고 제1회 대회는 올림픽이 열리는 중간 해인 1930년에 개최하기로 결정하였다. 競技人 인구 10억이 넘는 세계축구의 최고수준을 겨루었던 인기드라마(줄리메)컵 축구대회는 과거 2번씩이나 우승한 우루과이(1930, 1950) 이탈리아(1934, 1938)이었으며 브라질(1958, 1962, 1970)이 3번 우승하게 되어 줄리메컵을 영원히 소유하게 되었다.

12. World cup 蹴球大會

이 대회는 지구상에 여러나라에서 2년여에 걸친 예선대회를 통해 32개국이 본선에 진출하여 8개 조로 나눈 본선리그의 상위 4개팀이 준준결승에 오른다. 이 준준결승부터는 Knockdown system 또

6) 김광희 (1994), 월드컵 그 영광과 좌절의 드라마, 서울 신성문화사 P15

최 보 열

◇ World Cup 대회 개최별 우승국

회수	년도	개최지	참가국수	우승국	2위	3위
1	1930	우루과이(몬테비데오)	12	우루과이	아르헨티나	유고·미국
2	1934	이탈리아(로마)	29	이탈리아	체코	독일
3	1938	프랑스(파리)	25	이탈리아	헝가리	브라질
1942~1946 제2차 세계대전으로 중지						
4	1950	브라질(리오데자네이로)	30	우루과이	브라질	스웨덴
5	1954	스위스(베른)	36	독일	헝가리	오스트리아
6	1958	스웨덴(스톡홀름)	51	브라질	스웨덴	프랑스
7	1962	칠레(산디아고)	52	브라질	체코	칠리
8	1966	영국(런던)	71	영국	서독	포르투갈
9	1970	멕시코(멕시코시티)	71	브라질	이탈리아	서독
10	1974	서독(뮌헨)		서독	네덜란드	브라질
11	1978	아르헨티나(부에노스아이레스)		아르헨티나	네덜란드	브라질
12	1982	스페인(마드리드)		이탈리아	서독	네덜란드
13	1986	멕시코(멕시코시티)		아르헨티나	서독	
14	1990	이탈리아(로마)		서독	아르헨티나	
15	1994	미국(아틀란타)		브라질	이탈리아	

는 Cup system으로 불리는 Tournament로 진행된다.

13. 한국 4회연속 본선진출

한국은 86년 멕시코월드컵, 90년 이탈리아, 94년 미국, 98년 프랑스 월드컵 4회연속 및 통산 5회 본선에 등장 사상 최초의 본선1승과 16강 진출에 도전한다. 우리나라는 축구에 있어서 만큼은 아시아의 맹주라고 자신하고 있지만 중동세나 일본의 급부상에 비해 행정적인 지원, 시설면, 기술개발과 훈련의 과학화가 시급히 요청되고 있는 실정이다.

14. 기술의 진보와 System의 변화

1) System이란 무엇인가?

蹴球에 있어서 Player의 한사람 한사람의 움직임이 어느정도의 약속에 의해서 움직이는 것을 System⁷⁾이라 한다. 또는 System의 목적은 11인 한사람 한사람이 갖고 있는 능력이 팀의 승리를 위하여 발휘되며 개인의 능력과 팀웍이 효과있게 결합하여 팀의 최대의 능력을 갖게 하는 것이다. Soccer의 가장 중요한 것은 선수의 능력이다. System에 의하여 행해지고 있는 것이 그 팀의 작전의 기초가 되므로 Soccer의 원칙이라고 할 수 있다.

2) Soccer System의 역사

(1) WM. Formation : 1930~1950년에 일반적으로 가장 많이 사용되었다.

Soccer의 System은 시대와 더불어 변천하여 왔다. 초기에는 차고 달리는 축구에서 현대의 고도로

7) 二宮寛 (昭和 47年), 東京(株)東京印書館 P21~30

8) 부산일보 (1997. 12. 1) 부산 부산일보사 P23

近代 蹴球競技에 관하여

◇ 프랑스월드컵 본선진출국 출전현황*

지역	국가	본선진출횟수	우승	준우승	역대본선전적
면제 (2)	프랑스(주최국)	10			15승 5무 14패
	브라질(전대회우승)	16	4	1	49승 13무 11패
아시아 오세아니아 (4)	한국	4			3무 8패
	사우디	2			2승 2패
	일본	1			
	이란	2			1무 2패
유럽 (14)	덴마크	2			3승 1패
	잉글랜드	10	1		18승 12무 11패
	노르웨이	3			1승 1무 2패
	오스트리아	7			12승 2무 12패
	스코틀랜드	8			4승 6무 10패
	불가리아	7			3승 7무 13패
	스페인	10	3	5	15승 9무 13패
	네덜란드	7	3	2	11승 6무 8패
	루마니아	7			6승 4무 7패
	독일*	14			42승 16무 15패
	이탈리아	14			35승 14무 12패
	유고슬라비아	9			14승 7무 12패
	벨기에	10			9승 4무 16패
	크로아티아	1			
아프리카 (5)	나이지리아	2			2승 2패
	튀니지	2			1승 1무 1패
	남아공	1			
	카메룬	4			3승 4무 4패
	모로코	4			1승 3무 6패
남미 (4)	아르헨티나	12	2	1	26승 9무 17패
	콜롬비아	4			2승 2무 6패
	파라과이	3			3승 4무 4패
	칠레	7			7승 3무 11패
북중미 (3)	멕시코	11			7승 8무 18패
	미국	6			4승 1무 9패
	자메이카	1			

* 독일의 경기전적은 통일전 서독의 성적과 합산한 것임.

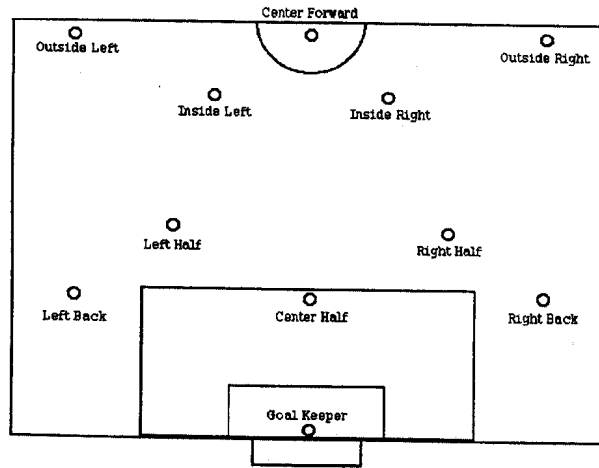
조직화 된 축구에 이르기 까지 그 일부 System은 오늘날에도 계속 채택되고 있다.

그런데 1925년 현행의 Offside rule이 개정된 이후에 System의 변천을 살펴보면 조직적인 축구의 최초 System은 Two Back System이었다. 1930년경까지는 이 System이 가장 일반적으로 쓰이는 System이었다.

현재도 사용되고 있는 각 Position의 호칭은 이 Two Back System인 당시의 것들이 기본으로 되어 있다. 이 System의 특징은 2명의 Full Back이 Zone 수비로 골 정면의 넓은 장소를 담당한다. 그리고 Center half는 상대팀의 중앙공격진의 3명(IR, CF, IL)을 마크함과 동시에 공격때는 전진하며 Pass를 보내는 역할을 담당한다.

① W : M Formation의 위치

최 보 열



W.M 형 전법은 전에는 가장 전통적인 포진이었다. Backline에 3명 Halfline에 2명 5인이 위치하는 형은 상대 Goal을 향하여 M형으로 되어있다. 주로 공격을 담당하는 Forward 5명이고 그중 2명은 중반에 있는 기분으로 W형이 된다.

W.M 형 이전에는 Backline에 2명인 2 Back 전법이 주류였기 때문에 2 System에 비교하여 3 Back System이라고 부르고 있다.

② 오늘날, 톱레벨의 축구는 거의 4:3:3을 바탕으로 한 System이 되었지만 일반적으로 W.M Formation도 널리 쓰여지고 있다. W.M 형은 4:3:3 등의 비교적 새로운 System에 비하면 포지션의 지역적인 분담이라는 개념이 강하다. 물론 전원공격, 전원수비라는 축구의 기본적인 원칙은 W.M형에서도 지켜져야 하며 W.M 형에서도 Back의 공격가담을 시도하는 수가 있다. 그러나 4:3:3을 기본으로 한 축구에 비하면 포지션의 유동성은 적다.

W.M 형에서는 Man to Man의 마아크에 의한 수비가 원칙이다. W형에 배치된 5명의 Forward에 대응하여 후방 수비진이 M형으로 포진한다. 중반을 담당하는 것은 Forward 가운데 Linner(Inside Forward) 2명과 수비 가운데 Half Back 2명을 합친 4명으로 각기 중반에서 공격적 역할과 수비적 역할을 주로 담당한다.

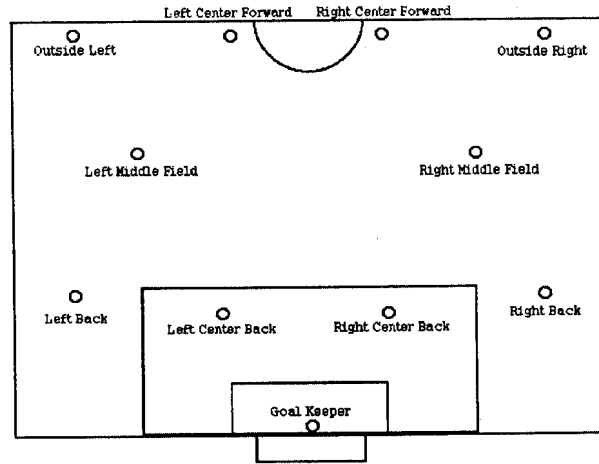
따라서 W.M 형의 배치를 4:3:3 System과 같이 숫자로 표시하면 3:(2,2):3이 되는 것이다.

(2) 4:2:4 Formation : 1958년 스웨덴 월드컵에서 브라질이 우승할 때 사용한 System으로 세계 각지로 널리 보급되었다.

① 4:2:4 Formation의 위치

4:2:4 System과 4:3:3 System의 명칭은 10명의 경기자가 배치되고 있는 인원을 말한다. 10명의 선수배치를 크게 나누어 3가지로 분류하면 Backline, Halfline (Rink Man) Striker로 나눈다. 각 Line에 배치되는 Player의 수를 뒤에서부터 즉 자기 Goal에 가까운 곳으로 헤아린 것이다.

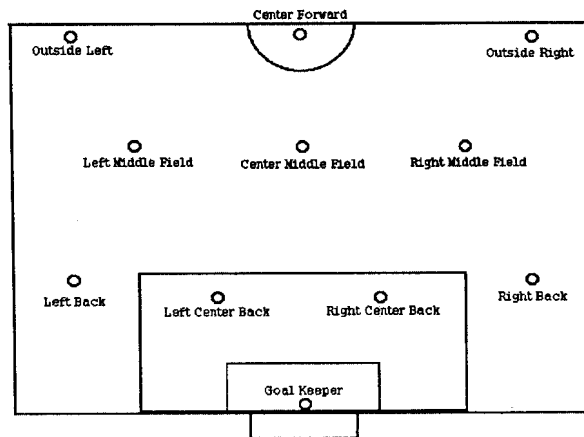
近代 蹴球競技에 관하여



4:2:4 System 또는 4:4:2 System은 4:3:3 과 같은 계통에 속하는 것이다. 따라서 System의 기능면에서 보면 공통점이 많다. 이 System을 잘 구사하려면 볼 Control이 정확하고 1:1의 개인기에 뛰어난 Player들을 고루 확보하는 것이 요구된다. 또 넓은 범위를 움직일 수 있는 스피드와 체력을 갖추어야 한다. 그리고 누구나 어떤 포지션에서도 감당할 수 있는 All Round Player의 능력이 더욱 요구된다.

(3) 4:3:3 Formation : 브라질의 4:2:4 Formation이 세계 각지로 보급됨에 따라 차츰 명확한 4:3:3 전법으로 발전하였다. 1966년 영국월드컵 축구대회에서 우승한 영국이 4:3:3 전법이었고 1970년 멕시코 월드컵축구대회에서도 4:3:3 System으로 브라질이 우승하였다. 그리하여 4:3:3 System은 현대 Soccer의 주류가 되는 경향이 뚜렷해졌다.

① 4:3:3 Formation의 위치



4:3:3 System은 Backline 4명 Halfline 3명 Forward 3명으로 배치되어 System이 움직이는 것을 말한다. 現代 Soccer의 System인 4:2:4 및 4:3:3 System은 W.M 형 공수분리와는 전연 다른 전원공격 전원수비의 움직임과 기능을 가지고 있다. 4:3:3 System이란 4명이 수비, 3명이 Half, 3명이 공격을 분담하는 의미는 아니다.

그 역할의 이면에는 전원공격, 전원수비의 현대 System의 기능이 내포되어 있는 것이다. 전원공격, 전원수비라 하여도 공격시에는 전원이 상대방의 Penalty Area 까지 되돌아 오는 것도 아니며 팀으로서 가장 효율적인 공격의 판단과 수비의 경우는 자신의 역할을 어떻게 하여야 하며 공수양면의 전환을 신속하게 적극적으로 대응하는 것을 의미하는 것이다.

그러나 상황에 따라 기본적인 System을 무시한 특수한 포진을 사용하는 경우도 있으며 나라에 따라 독자적으로 전통적인 System을 즐겨 사용하는 수도 있다.

그러한 예를 살펴보면

㉠ Spear Head⁹⁾ : 창끝이란 뜻을 말하는데 강력한 Center Forward를 한사람만 상대팀의 문전에 고정시켜 두고 수비를 튼튼히 하며 Play하다가 재빨리 반격을 취하는 방법.

㉡ 4:4:2 System 혹은 Two Top System이라고도 한다. 공격선에 2명을 남겨두고 수비를 두텁게 하다가 갑자기 속공을 노린다. 4:3:3 형으로 1명을 중반에 처지게 하는 Formation으로 바꾸면 4:4:2의 배치가 된다.

㉢ 카테나치오 : 1960년대에 이탈리아팀이 즐겨 구사했던 수비중심의 포진을 말한다. Man to Man의 수비라인 배후에 예비 Back(Sweeper) 1명을 둬고 동시에 앞쪽에는 1명을 두어 문전수비를 두텁게 한다. 카테나치오란 이탈리아어로 “빗장을 걸고 문단속을 한다” 는 의미이다.

㉣ 스위스리이젤(Volt System) : 2 FB Formation에서는 상대의 강력한 Center Forward를 막지 못하게 되었을 때 드라이 백(W.M Formation) 과 달리 스위스에서 고안한 System이다. 리이젤(영어로 Volt)이란 “문을 닫는다” “문고리를 걸다” 라는 의미로 수비를 튼튼히 하는 것을 뜻한다.

수비의 장면에서는 2 FB Formation의 2명의 FB 중 1명이 상대방의 Center Forward를 빈틈없이 Mark하고 다른 1명은 그 배후에서 예비의 Back (Sweeper)형으로 Zone을 수비하게 된다. 공격할 때, Center Half가 전진하여 전선의 선수들을 Lead 하는 것은 2 FB System과 마찬가지로이다.

(4) Sweeper System

1974년 서독이 사용한 System¹⁰⁾으로 청소부란 뜻으로 Man to Man 의 수비라인 배후에 위치하고 있다가 수비의 흠여짐을 커버하는 역할을 하였다. 그러나 오늘날의 Sweeper는 그러한 수비를 공고히 하는 소극적인 역할이 아니라 적극적으로 중반 또는 전선에 진출하여 공격을 리드하는 구실을 한다. 따라서 Sweeper는 영어보다는 이탈리아어의 리베로(Libero : 자유스러운 사람)라는 편이 이 Position을 적절하게 표현한 것이라 할 수 있다.

9) 一信스포츠 叢籍編輯室 (1991), 서울 P172~173

10) 一信스포츠 叢籍編輯室 (1991), 서울 P177~178

Sweeper는 언제나 수비라인의 배후에 위치하는 것은 아니라, 경우에 따라서는 다른 수비선수와 나란히 서기도 하고 또는 수비라인보다 앞으로 나아가는 등 상황에 따라 위치를 바꾼다.(그림) Sweeper로서는 체력이 좋고 개인기가 뛰어나며 판단력이 좋고 경험도 풍부한 선수가 담당한다. Sweeper를 두었을 경우에는 수비라인은 비교적 상대방에게 바싹 따라 붙어 Mark 하는 것이 보통이다. 따라서 Sweeper가 앞에 나가 있을 경우에는 누군가가 대신 Sweeper 위치로 돌아가거나 역 Side가 처진 두터운 수비라인을 만들어야 한다.

Sweeper는 다음의 역할을 하여야 한다.

- ① 수비라인을 지휘한다.
- ② Through Pass를 차단한다.
- ③ 우군이 빠져나간 뒤쪽을 커버한다.
- ④ 뒤쪽에서 튀어나온 상대를 Mark 한다.
- ⑤ 공격에 참가한다.

3) 現代 Soccer의 System을 要約하면

- (1) 공수를 전원이 가담한다.
- (2) All Round의 Play 능력을 구비하여야 한다.
- (3) Position이 유동적이다. 그 팀의 필요한 위치에는 누군가가 있어야 한다.
- (4) 공수의 전환을 신속히 한다.

4) 기술의 진보와 공수의 밸런스

축구의 각 System은 경기자의 배치가 아니라 각 Position의 전술적인 목표를 내포하고 있는 것은 개인기술의 진보에 따라 System도 고도로 개발되어가고 있다. 또 System의 발달은 4년마다 World Cup을 하나의 이정표로 하여 공격과 수비력의 중점이 역사의 그 과정이라고 볼 수 있다.

공격력이 강하면 특점이 많아지고 수비력이 강화되면 특점이 적어지는 시대가 교대로 나타나고 있으며 시합의 내용이 차차 고도로 복잡화되면서 공수의 Blance를 추구하게 되었다. 4:3:3 System을 주류로 하는 現代 Soccer는 수비 편중시대로부터 Blance가 갖추어진 4:3:3 System이라고 볼 수 있다.

Ⅲ. 結 言

Soccer 전술은 세계적인 최대 스포츠종목으로 발전하며 성공하고 또한 Soccer 역사에도 매우 중요한 부분을 차지하여 왔다. 또한 새로운 전술의 변화는 미래의 발전에도 큰 반응을 가져오게 된다. 오늘날 요구되는 것은 Total Soccer이다. 이러한 경기의 모든 상황은 선수들이 수행해 주어야 할 과제이다.

선수들의 기술이 향상되는 만큼 전술은 새로운 요구를 충족시키고 또한 변화를 가져오게 되고, 이러한 전술의 진전적인 과정은 Soccer의 미래를 결정하게 된다고 確信한다.

최 보 열

參考文獻

1. 김광희(1994) 월드컵, 그 열광과 좌절의 드라마 서울 언어문화 P2
2. 二宮寬(昭和47年), Tackics of Soccer, 東京(株)東京印書館 P21~30
3. 一信스포츠書籍編輯室(1991), 축구교본 P177~179
4. 田中純二(昭和44), サツカ-入門, 東京, 西東社 P16~29
5. 최보열(1978), 대학체육의 이론과 실제, 부산 태화출판사 P158~160
6. Endre Benedek / János Pálfai (1980), Fussball600 Übungen, Berlin Verldg Bartels & Wernitz